



TP scratch n°1

Programme de calcul.

- 1) Télécharger dans votre dossier maths ((le créer si besoin dans votre espace de travail) les fichiers **Scratch TP1** présent dans la rubrique mathématiques/5eme/Classe de M Roux de votre ENT.
- 2) Lancer scratch en ligne en suivant le lien puis ouvrir le fichier **Scratch TP 1 part1.sb2** .
- 3) Faire quelques tests en choisissant un nombre de départ et noter les résultats obtenus.

Nombre de départ.	Résultat.

- 4) Ecrire le programme de calcul qui correspond à ce script.
 - Je choisis un nombre.
 -
 -
- 5) Ouvrir le fichier **scratchTP 1 part2.sb2** puis en utilisant les blocks présents dans la zone de script, écrire un script qui correspond au programme de calcul suivant :
 - Je choisis un nombre.
 - j'ajoute 3 à ce nombre.
 - je multiplie le résultat par 5.

- 6) Créer un nouveau script qui correspond au programme de calcul suivant puis tester le.

- Je choisis un nombre.
- Je le multiplie par 5.
- J'ajoute le triple du nombre de départ.
- Je divise le résultat par 2.

Nombre de départ.	Résultat.

- 7) Sauvegarder ce script dans votre dossier maths en le nommant **programme de calcul**.